

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины

ФТД.1 Бизнес-презентации
(наименование дисциплины)

Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 2 зачетных единиц (72 час.)

Цель и задачи дисциплины

Целью изучения дисциплины является расширение и углублений у студентов знаний, умений и навыков, необходимых для подготовки эффективных выступлений, презентаций и защит проектов, и успешной профессиональной деятельности

Задачи:

- сформировать представления о современных подходах к бизнес-презентации;
- изучить основные этапы бизнес-презентации;
- изучить основные факторы, влияющие на успешное выступление;
- рассмотреть основные принципы создания презентации в PowerPoint.

Место дисциплины в структуре ООП

Факультатив

Основные дидактические единицы (разделы):

1. Подготовка бизнес-презентации
2. Проведение бизнес-презентации
3. Технические средства и информационные технологии для проведения бизнес-презентации

Компетенция(и) обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)

а) общекультурные (ОК)

б) общепрофессиональные (ОПК)

- способностью проводить самостоятельные исследования, обосновывать актуальность и практическую значимость избранной темы научного исследования (ОПК-3)

б) профессиональные (ПК, ПКД)

- способностью представлять результаты проведенного исследования в виде отчета, статьи доклада или презентации (ПКД-2)

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

а) знать:

- подходы к логичному и ясному построению бизнес-презентации
- возможности использования для решения коммуникативных задач современных технических средств и информационных технологий;

б) уметь:

- реализовывать основные этапы подготовки бизнес-презентации;
- логически верно и аргументированной строить деловую речь;
- проводить бизнес-презентации;

в) владеть (иметь опыт деятельности)

- навыками делового общения, выступлений и защит проектов
- навыками формирования наглядного материала для бизнес-презентаций с использованием PowerPoint

Разработчик

Ученая степень, должность

к.э.н., доцент Князева И.Ю.